

## Taller de construcción: Robótica con Arduino

Andy Lenia Gutiérrez Mora, Vivian Redondo Quesada, Daiyen Rojas Camacho  
Universidad Estatal a Distancia

[weynerabd@hotmail.com](mailto:weynerabd@hotmail.com)/[viviredq@hotmail.com](mailto:viviredq@hotmail.com)/[dairojasc@gmail.com](mailto:dairojasc@gmail.com)

### DESCRIPCIÓN:

El taller consiste en la creación de un producto creativo en el cual se incorpora el uso de recursos reciclados así como Arduino; el mismo tendrá una duración de 3 horas, se pretende que los participantes puedan desarrollar su producto y verlo funcionando para ponerlo en práctica en posteriores proyectos que desarrollen con sus estudiantes o a nivel personal.

### OBJETIVO:

Elaborar un producto creativo incorporando material reciclado y Arduino.

Contenidos	Estrategias de mediación	Estrategias de Evaluación
<b>Conocer los beneficios que ofrece el Open Hardware y el Software Libre</b>	Comentar con los participantes los beneficios que aporta el uso de software libre al desarrollar proyectos de aplicación utilizando Open Hardware.	N/A
<b>Elaborar un producto creativo tomando como base el modelo propuesto</b>	Cada participante desarrolla su producto creativo según el modelo elaborado previamente, para poner en práctica la información recibida.	Evaluar desarrollo de proyectos mediante Lista de Cotejo: Uso de los componentes, uso del material de reciclaje, conexión entre dispositivos, eficiencia del producto creativo
<b>Realizar una pequeña demostración de los productos creativos elaborados</b>	Los participantes de forma breve muestran los productos creativos elaborados y comentan la experiencia que dicha actividad generó.	Exposición del producto elaborado