

Taller: Aplicación del DUA en la producción de recursos

Carlene Hooper Simpson
Universidad Estatal a Distancia

chooper@uned.ac.cr

Yeudrin Durán Gutiérrez
Universidad Estatal a Distancia

ydurang@uned.ac.cr

DESCRIPCIÓN:

El objetivo de este taller es brindarles a los docentes una noción sobre cómo implementar el Diseño Universal para el Aprendizaje (DUA) con el apoyo de recursos tecnológicos.

Las actividades programadas les proporcionarán a los participantes desarrollar destrezas y habilidades en el uso de herramientas para su aplicación en el aula.

Este taller tendrá una duración máxima de tres horas y en ella se espera que los participantes desarrollen:

- Videos con subtítulos y
- Documentos ofimáticos accesibles de acuerdo a los principios del DUA

OBJETIVO:

Elaborar materiales educativos digitales accesibles a partir de los principios del diseño universal de aprendizaje (DUA) para su aplicación en los diversos contextos educativos.

Contenidos	Estrategias de mediación	Estrategias de Evaluación
Concepto de DUA y sus principios Materiales digitales accesibles	Presentación magistral de las talleristas. Organización de equipos de trabajo entre los participantes	Espacio de preguntas para aclarar dudas Coevaluación de los equipos de trabajo
Videos con subtítulos	Creación de un anuncio publicitario	Cada equipo de trabajo expondrá en plenaria el recurso elaborado y los principios de DUA que se implementaron.
Documentación digital accesible (.doc, .docx, PDF y	Elaboración de fichas informativas	

.xls)	Producción de líneas de tiempo	Los miembros de los otros equipos aplicarán una rúbrica de coevaluación para verificar si el recurso creado por cada grupo es accesible para todos según los principios del DUA.
Presentaciones digitales accesibles (.ppt)	Elaboración de glosario interactivo	